

매 수	참고자료	사 진	담당부서 : 경기콘텐츠진흥원 게임문화팀
2	○	○	담당팀장 : 김성현 팀장(02-6294-6201)
			사업담당 : 안재웅 매니저(02-6294-6205)
			홍보담당 : 금민제 매니저(032-623-8041)

## 경기도 출신 게임, e스포츠 종목 ‘각’ 본다

### ‘경기 e스포츠 종목화 지원 사업’ 참여기업 모집...종목 다양성 확보 기대

- 자사 게임의 종목화를 희망하는 도내 게임사 5월 13일까지 공모. 6개 사 모집
- e스포츠 종목이 되기 위한 컨설팅부터 대회 방송 송출, 홍보까지 전 과정 지원
- “국산 게임 부족한 e스포츠 시장에 다양성 확보할 것”

경기콘텐츠진흥원(원장 탁용석, 이하 경콘진)은 새로운 e(이)스포츠 종목으로 성공 가능성이 높은 게임을 발굴하고 종목화 과정을 지원하는 ‘경기 e스포츠 종목화 지원 사업’에 참여할 도내 게임사를 5월 13일까지 모집한다.

이 사업은 현재 출시되었거나 출시가 임박한 게임이 e스포츠 종목으로 성장할 수 있도록 전문 컨설팅부터 대회 운영, 중계, 홍보까지 e스포츠 종목화의 모든 과정을 원스톱으로 지원하는 프로그램이다.

올해 선발되는 6개 기업은 5월부터 11월까지 자사의 게임이 e스포츠 종목이 되기 위한 체계적인 도움을 받게 된다.

우선, e스포츠 전문가가 해당 게임의 재미 요소를 파악하고 발전 방향을 컨설팅한다. 게임이 실제로 e스포츠 종목이 되었을 때 대회가 원활하게 운영될 수 있도록 대회 규정 등도 세심하게 점검한다.

컨설팅이 끝나면 게임 내 콘텐츠를 활용해 e스포츠 방송을 제작한다. 실제 게이머들의 대결을 아프리카TV, 네이버 지지직, 유튜브 등 온라인 플랫폼에 중계해 시청자들의 반응을 살필 수 있다. 이때 각 게임의 콘셉트와 어울리는 인플루언서를 섭외해 흥행까지 챙길 예정이다. 이 과정에서 필요한 스튜디오, 제작 인력 및 섭외 비용도 무상으로 지원한다.

또한 5월 23일부터 나흘간 킨텍스에서 열리는 게임쇼 PlayX4(플레이엑스포) 현장에서 게임을 홍보할 수 있는 기회를 제공한다. 올 9월 경 중간평가에서 우수

한 성적을 거둔 2개 사에는 10월에 열리는 ‘태국 게임쇼’ 참가 혜택도 주어진다.  
경콘진 관계자는 “e스포츠에 대한 대중의 관심이 높아지고 있지만 인기 종목들은 외산 게임이 대부분이다”라며, “경기도의 우수한 게임이 차세대 e스포츠 종목으로 주목받을 수 있도록 적극 지원하겠다”라고 말했다.

본 공모에 대한 자세한 내용은 경콘진 누리집([www.gcon.or.kr](http://www.gcon.or.kr)) 사업공고 게시판을 참조하면 된다. 문의는 경기게임문화센터(02-6294-6205, [jw@gcon.or.kr](mailto:jw@gcon.or.kr))으로 하면 된다.

## 2024년 경기콘텐츠진흥원 e스포츠 종목화 지원사업 모집공고

외산 e스포츠 종목 편중 해소를 위한 도내 e스포츠 종목의 발굴 및 활성화

### 진행 내용

**I e스포츠화** 게임 내 콘텐츠를 활용 e스포츠화 하기위한 제반 과정 진행

· e스포츠대회 규정 수립 및 대회 운영 제반 사항에 대해 e스포츠 방송 콘텐츠 제작 전문가를 통한 컨설팅 제공

### II 사업화 지원

온라인 콘텐츠 제작/송출 지원	오프라인 이벤트 운영 지원	해외 게임쇼 참가 지원 (2개사)
※ 기업의 게임 특성에 맞춰 e스포츠 방송 콘텐츠에 참여하는 유명 인플루언서 제안 및 섭외 후 콘텐츠 내 역할군 설정(해설/캐스터, 선수) ※ 기업의 주요 기반 e스포츠 콘텐츠 제작 및 인터넷방송 플랫폼을 통한 송출 지원	※ 경기 e스포츠 페스티벌 무대 활용 현장 이벤트 운영 지원 (선발심사 상위 득점 2개사)	※ 경기도 게임 해외 진출 판로지원사업 연계 태국게임쇼 참가 지원 (중간심사 우수업체 2개사)

### 지원 규모

방송 콘텐츠 제작 부분 (인플루언서 섭외 비용 포함)	현장 이벤트 운영 부분 (플레이백스도 연계)	해외 게임쇼 B2C 참가
10,800만원 (업체당 1,800만원 규모)	원하는 업체에 한하여 최대 2개 업체 지원(무대 시설 활용) 2개 업체 이상 신청 시 선정 평가 점수 순으로 지원	4,000만원(2개 업체 선정 / 업체당 2,000만원 규모)

### 접수 안내

**I 접수 기간** 2024. 04. 19 (금)~ 05. 13 (월) 10:00 **II 문의처** 02-6294-6205/jw@gcon.or.kr

## 붙임2

## 참고자료 - 경기 e스포츠 종목화 지원 사업

### □ 사업개요

- 사업명 : 2024년 경기 e스포츠 종목화 지원 사업
- 모집대상 : 경기도 소재(사업자등록상 주소지) 게임개발사 (법인/개인사업자)
- 지원기간 : 2024. 5. ~ 2024. 11. (약 7개월)
- 모집기간 : 2024. 4. 19.(금) ~ 5. 13.(월) 14:00까지
- 신청방법 : 경기콘텐츠진흥원 누리집 지원 양식 및 접수처 확인([www.gcon.or.kr](http://www.gcon.or.kr))

### □ 향후일정 \*하기 일정은 사정에 따라 변동될 수 있음

- 서류심사 : 5. 14.(화)
- 발표심사 : 5. 17.(금)
- 최종 선정 및 협약체결/오리엔테이션 : 5. 21.(화)
- 사업수행 : 5. ~ 11.
- 중간평가 : 9월 중(예정)
- 결과평가 : 11월 중(예정)

### □ 세부 지원내용

- **e스포츠화**: 게임 내 콘텐츠를 활용 e스포츠화하기위한 제반 과정 진행
  - e스포츠대회 규정 수립 및 대회 운영 제반 사항에 대해 e스포츠 방송 콘텐츠 제작 전문가를 통한 컨설팅 제공
- **실증**: 온라인 콘텐츠 제작/송출지원, 오프라인 이벤트 운영 지원
  - 해외게임쇼 참가 지원(2개사)
    - 지원기업의 게임 특성에 맞춰 e스포츠 방송 콘텐츠에 참여하는 유명 인플루언서 제안 및 섭외 후 콘텐츠 내 역할군 설정(해설/캐스터, 선수)
    - 지원기업의 수요 기반 e스포츠 콘텐츠 제작 및 인터넷방송 플랫폼을 통한 송출 지원
    - 경기 e스포츠 페스티벌 무대 활용 현장 이벤트 운영 지원
    - 게임 해외 진출 판로지원사업 연계 태국게임쇼 참가 지원(중간심사 우수업체 2개사)

### □ 문의 : 경기콘텐츠진흥원 게임문화팀(02-6294-6205 / [jw@gcon.or.kr](mailto:jw@gcon.or.kr))